

PLANO DE ENSINO

Curso: SolidWorks básico e intermediário
Carga horária: 20 horas
Professor: Gustavo Castro

1. Ementa
Apresentação e prática de recursos básicos e intermediários do SolidWorks. Criação de peças, montagens e desenhos. Desenvolvimento do senso de modelagem 3D. Aplicação das ferramentas do SolidWorks em casos práticos.
2. Objetivo geral
Apresentar o Software SolidWorks e suas ferramentas básicas e intermediárias estimulando a prática, a partir de atividades em sala, e a aplicando programa de forma técnica no contexto profissional do aluno.
3. Objetivos específicos
<ul style="list-style-type: none">▪ Expor o software e suas possibilidades;▪ Apresentar a interface e atalhos do programa;▪ Exemplificar o uso do esboço;▪ Exercitar o uso do esboço;▪ Exemplificar o uso de recursos básicos;▪ Exercitar o uso de recursos básicos;▪ Exemplificar o uso de montagens;▪ Exercitar o uso de montagens;▪ Exemplificar o uso de recursos intermediários;▪ Exercitar o uso de recursos intermediários;▪ Expor as ferramentas de aparência;▪ Exemplificar a criação de desenho técnico;▪ Exercitar a criação de desenho técnico;▪ Apresentar o estudo de movimento;▪ Aplicar as ferramentas do SolidWorks no contexto do aluno.
4. Conteúdos
1º Dia: Introdução ao Software: <ul style="list-style-type: none">▪ O que o SolidWorks faz?;▪ Configurações (unidades, menus, entre outros);▪ Atalhos (verificações, vistas, recursos, entre outros). Esboço: <ul style="list-style-type: none">▪ Conceitos de esboço;▪ Dimensionamento;▪ Relações do esboço. Recursos básicos: <ul style="list-style-type: none">▪ Extrusão;▪ Corte;▪ Revolução;▪ Filete. 2º Dia: Montagem: <ul style="list-style-type: none">▪ Posicionamentos simples;▪ Explosão da montagem.

Recursos intermediários:

- Varredura;
- Loft;
- Padrão (linear e circular);
- Casca;
- Espelhar.

3º Dia:

Aparência:

- Textura e cor;
- Cenários e Luzes;
- Renderização.

Desenho:

- Como criar um desenho;
- Layout da página;
- Recursos simples de desenho;
- Cotando um desenho;
- Vistas principais e auxiliares.

Animação:

- Explosão e recolhimento da montagem;
- Assistente de animações simples;
- Motor;
- Chaves inteligentes.

4º Dia:

Aplicação:

- Desenvolvendo o senso de modelagem;
- SolidWorks aplicado a casos práticos;
- Modelando uma peça real e em desenho;
- Importando SolidWorks para outras plataformas.